Nombre: Nicolas Perez Teran 202116903

Documento de Diseño

Iteracion 1:

Inicialmente, identificamos un caso base para iniciar nuestra fase de diseño.

*Un joven llamado Carlos tiene la idea de un juego innovador para crear, razón por la cual contacta a sus cinco amigos para que lo ayuden; además, lo hace con la esperanza de que ellos conozcan a mas personas que se puedan unir al grupo. La idea de Carlos es ir conociendo a los integrantes y a los que mejor se desempeñen o mas interés tengan por ayudar les permitirá volverse un líder como el, para que contribuyan mas a las decisiones que se tomaran para el desarrollo. Por otro lado, Carlos necesita poder distribuir entre los integrantes las partes que se necesitan implementar al juego para facilitar la organización de como se hará todo.*

Con lo anterior podemos deducir que se necesitan los siguientes roles: